

DM-FUTSAL spillereglerne

Korte vigtige vejledninger



Banens størrelse / Bolden:

Håndboldbane 20 x 40 meter. Bolden skal være en Futsal fodbold - størrelse 4.

Kampprogram:

*Spilletid 2 x 20 min

*Max 10 min pause mellem halvlegene.

Timeout: Højest 1 timeout på 1 min pr. halvleg pr. hold.

Turneringsformen :

Hvis der er tilmeldt max. 5 klubber, spilles der på alle mod alle.

Hvis der er tilmeldt mere end 5 klubber, spilles der i opdeltede puljer med den efterfølgende finalerunde (inkl. 3. pladskampen)

Under mellemrunde (evt. pulje A mod pulje B), semifinaler og finale, spilles der X x XX minutter. Ved uafgjort spilles der forlænget spilletid. Der spilles dog max 5 minutters forlænget spilletid, hvis det stadig står uafgjort, vil kampen blive afgjort på amerikansk straffespark, hvor spillerne dribler fra midten mod målet og har 7 sekunder til at score. Hvert hold får op til 5 spark, og er stillingen herefter stadig uafgjort fortsættes der med et spark til hvert hold, indtil det ene hold scorer, og det andet hold brænder i samme runde.

Placering ved pointlighed-slutstillingen:

1. Fleste point i indbyrdes kamp(e)
2. Bedste måldifference i indbyrdes kamp (e)
3. Flest scorede mål i indbyrdes kamp (e)
4. Bedste målforskel i alle kampe
5. Flest scorede mål i alle kampe

Vandrepokalen:

Pokalen går i ejendom til en klub, som har vundet DM 3 gange i træk eller har vundet DM 5 gange samlet.

Medajler:

Uddeles i flg. DDIs vedtægter.

Ved protest:

Skriftlig protest med gebyr på 300 kr. i kontant afleveres til turneringsudvalget straks.

Udvalget behandler sagen og tilbagemelder de berørte klubber om udvalgets afgørelse hurtigst muligt.

Beløbet kan gives tilbage, hvis afgørelsen giver medhold til den som har afgivet skriftlig protest..

Turneringsudvalget (TU):

3 medlemmer i udvalget fungerer også som juryudvalget

(dog - max 3 medlemmer) under DM-stævnet.

(Tidtageren og sekretæren på dommerbordet tælles ikke med i turneringsudvalget)

Spillere:

Max 12 spillere, heraf 7 er udskifterspillere.

5 spillere på banen, hvoraf ene skal være målmand. En kamp kan ikke begynde, hvis et af holdene har færre end 3 spillere på banen.

Kampen skal afbrydes, hvis man er færre end 3 spillere på banen.

Der er flydende udskiftning.

Spillernes udstyr:

Spillerne skal benytte benskinner.

Hver målmand skal være iført tøj med farver, der klart adskiller ham fra andre spillere og dommerne.

Hvis to hold ved et tilfælde har de samme farve i kamptøj, får udeholdet/hold B overtræksveste tildelt.

Udskiftningsspillere/leder/træner i teknisk område skal have overtræksveste på.

Udvisning:

En spiller, der er blevet udvist, må ikke genindtræde i spillet eller sidde på udskiftningsbænken, men skal forlade banens umiddelbare nærhed.

En reservespiller må træde ind på banen, 2 minutter efter at en medspiller er blevet udvist, forudsat han har bemyndigelse fra tidtageren.

Ulovlig spiller:

Overtrædelse ved brug af høreapparat/CI medfører straf som følger:

Hvis en deltager opdages med et høreapparat/CI under en holdkonkurrence, skal det ses af selve

Dommeren/turneringsudvalget.

Spilleren tilkendes straks det røde kort og udvises fra kampen, og kampen fortsættes derefter.

Turneringsudvalget tilkender spilleren en tidsbestemt karantæne.

Ikke-startberettiget (ulovlig) deltager: 500 kr. pr. pers. pr. klub

Gentagelse af samme ovennævnte deltager: 1.000 kr. pr. pers. pr. klub

Straffespark:

6 meter fra mållinje.

Hjørnespark:

Hvis 4 sekunders reglen overtrædes, dømmes målkast.

Målmanden:

Målmanden må kontrollere bolden på egen banehalvdel i max 4 sekunder.

Når målmanden har spillet bolden, må han ikke røre den igen på egen banehalvdel, hvis bolden spilles forsætligt til ham af en medspiller, før en modspiller har rørt bolden.

Akkumulerede frispark:

*Efter 5 direkte frispark, tages det 6 og de efterfølgende i den pågældende halvleg fra 10 meter mærket, eller evt. forseelsen blev begået.

Målmand skal være min. 5 meter fra bolden og være i sit eget straffesparksfelt.

*** Det afhænger af kampprogrammet:**

20 min. 5 akkumulerede

15 min. 4 akkumulerede

10 min. 3 akkumulerede

Spilleren, som tager frisparket, skal sparke til bolden med den hensigt at score.

Indspark (i stedet for indkast)

Der kan ikke scores direkte på indspark, og der skal sparkes inden 4 sekunder fra tidspunkt, spilleren er klar til det.

Bolden skal ligge stille, hvor den passerede sidelinjen eller op til 25 cm, uden for banen.

Overskrides de 4 sekunder, er der indspark til modstanderen.

Målkast (i stedet for målspark)

Målmanden må ikke spille bolden igen på egen banehalvdel, før bolden er rørt af en modspiller.

Han må ikke røre bolden igen på egen banehalvdel, blot fordi bolden har været over midterlinjen.

Der kan ikke scores direkte på et målkast.

Spillestop:

Afstandsregel ved indspark, målkast, hjørnespark, frispark og straffespark er 5 meter Afstandsregel ved begyndelsesspark er 3 meter Der kan IKKE scores på et begyndelsesspark.

Det tekniske område:

Kun én person ad gangen har ret til at give taktisk vejledning under kampen fra det tekniske område og må forblive stående (Kun holdtræner eller holdleder må blive stående og rest skal blive siddende på bæk)

Holdleder/træner skal have trøje/overtrækveste med 3. farve på

Hvis Dommeren kommer til skade eller udeblivelse

I tilfælde af skade eller udeblivelse kan en af turneringsudvalget erstatte enten dommeren eller den assisterende dommer.

Men regler dommer nr.1 og turneringsudvalg nr. 2, betyder dommer nr. 1 kan beslutte mens turneringsudvalg kan hjælpe til.

Ingen 3. dommer, tidtager eller sekretær træder ind, kun turneringsudvalget.

Karantæne:

Turneringsudvalget (Juryudvalget) vurderer om karantænestørrelse til en udvist spiller, som har fået rødt kort/marchordre af dommeren eller evt. indberetning fra dommeren.

Billeder af futsalleder.

Hvor de kan få fat i mig, hvis der opstår nogle spørgsmål.

**Brian Jørgensen**

Futsalleder, DM

bj@deafsport.dk

* Ret til ændringer forbeholdes. Eventuelle ændringer meddeles ved udsendelse af mail og på hjemmesiden.